

Museu Municipal de Arqueologia de Albufeira

PROGRAMA ESCOLAR* 2009/ 2010

1.º Ciclo

Caça ao Património – visita ao museu, com jogo de pistas na última sala do museu (duração da actividade 45')

2.º e 3.º Ciclo

Jogo do Património – esta actividade inicia-se com a visita ao museu, onde serão dadas pistas para o jogo final (duração da actividade cerca de 1 hora)

Visitas Temáticas:

- *O terramoto de 1755 no concelho de Albufeira*
- *Arquitectura: Tempo, formas e espaços*
- **Visitas orientadas** – estas visitas podem ser planificadas em conjunto com os professores e podem ser apenas a determinadas salas do museu.
- **Visitas à Zona Antiga** – estas visitas podem inserir-se no trabalho contínuo de exploração desta zona (conforme é sugerido no Guia de Exploração disponibilizado aos professores); ou podem constituir uma visita única. O circuito a efectuar também pode ser planeado, de acordo com o interesse do grupo.

***Todas as actividades devem ser previamente marcadas através do telefone 289 570 712/714 ou do e-mail sed@cm-albufeira.pt, com 15 dias de antecedência, não devendo o n.º de participantes ultrapassar os 20 alunos.**